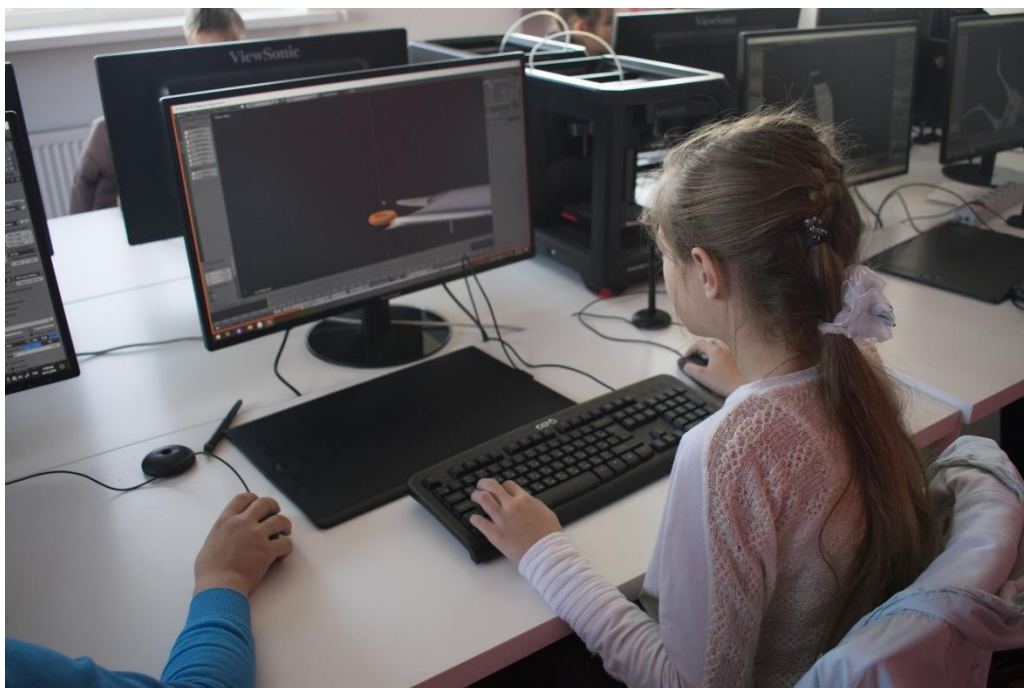


## О программе по направлению «Квантум Промышленный дизайн» (аддитивные технологии)

3D моделирование — это создание объемных фигур по 3 осям X, Y, Z. В обучении мы используем Бесплатный 3D пакет Blender 3D. Наш курс делится на несколько уровней. На базовом уровне мы учимся владеть 3D-пакетом. И создаем несложные модели. А на углублённом и проектном уровнях ребята учатся создавать свои проекты.

С ребятами на базовом уровне мы создаем:

1. Транспорт.
2. 3D персонажей.
3. Сказочные строения.
4. Авторские светильники.
5. Украшения для парков.
6. Модели бытовой техники.
7. А в финале создаем мини проект город будущего.



На углублённом уровне мы переходим к созданию проектов, которые будут полезны для человека:

1. Это локомотивы и вагоны.
2. Роботы для сбора мусора и корабли-заводы для переработки пластика.
3. Космические аппараты.
4. Роботы. Например, такие как Кука которые используются на современных производствах.

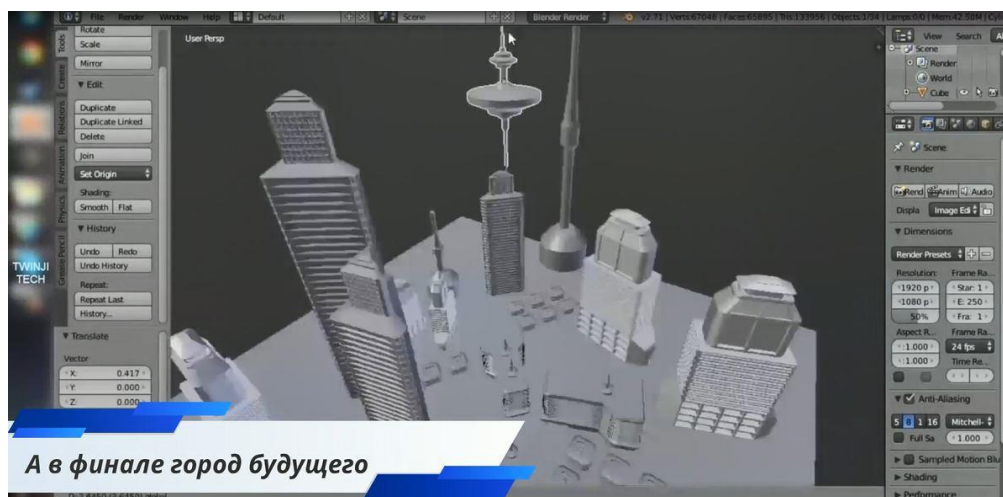
## Немного о 3D печати:

Наши ребята печатают свои модели на 3D принтерах.

1. Есть принтеры, печатающие пластиком, металлом, бетоном и даже те, которые печатают одежду и дома.
2. Также наши ребята готовят модели для лазерного станка ЧПУ.

А теперь о некоторых работах:

1. Сказочный дом – здесь ребятам нужно проявить фантазию и создать дом для игровой локации или сцены для мультика. Что вы и можете наблюдать данном примере.
2. В финале ребята командой создают город будущего.



Обязательно есть ребенок, который курирует проект.

Вместе они распределяют обязанности. Кто-то моделирует дома, кто-то транспорт. А кто-то собирает все модели и накладывают текстуры. В финале нужно сделать небольшую анимацию камеры и показать свой город.

**Подробнее смотрите в видеоролике в разделе «Об образовательных программах» на нашем интернет-сайте: <https://ekvantorium82.ru/>**